

6. Neumann-verseny programja 2010.március 18-20.

Csütörtök			
12 ⁰⁰ -12 ³⁰	Ebéd		
13 ⁰⁰ -13 ³⁰	Megnyitó		
13 ³⁰ -17 ⁴⁵	A programok bemutatása, zsűrizés		
Számítógépes művészeti program (Általános Iskola)			
Grafika			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
1	Kobe Bryant, Tonino Lamborhini, Burn intense energy	Hacker Erik	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
2	Hőember, Éjszakai táj, Rénszarvas, Állat, Kutya	Novinszky Judit	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
3	Képek	Antal Márton	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
4	Neumann-verseny	Kovács Attila	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
Zene			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
5	MIXX	Bartók Dávid	Jovan Jovanović Zmaj Á.I.
6	Neumann-verseny	Kovács Attila	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
7	GET GET DOWN, Gotta Let You Go	Tóth Máté	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
Animáció			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
8	Rudolf történetei	Kispál Anna	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
9	Rubik kocka	Locki János	Bolyai Tehetséggutató Gimnázium
10	Vonat	Dombai Tamás	Baka István Általános Iskola, Szekszárd
11	Megoldások	Péterfy Áron	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
Számítógépes művészeti program (Középiskola)			
Grafika			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
12	Fox2	Pápay Rita	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
13	Dragon lord, Musician, White embrace, Purple Dream, The Gate	Gyutai Vanda	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
14	Alma és Kígyó, Lovak és Én	Kávai Zsuzsanna	Zentai Gimnázium
15	Az idő kereke, este	Kincses Fanni	Zentai Gimnázium
16	Fun	Molnár Luca	Univesity of Hertforshire
17	Believe	Molnár Luca	Univesity of Hertforshire
18	Reborn	Schön Péter	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
Zene			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
19	Bolyongás	Papp Norbert	Apáczai Oktatási Központ, Dombóvár
20	Álmodozás	Papp Norbert	Apáczai Oktatási Központ, Dombóvár
21	1,2,3	Szebenyi Máté	Lévay József Református Gimnázium, Miskolc
22	Zene 1-2-3	Orosz Dávid	Zentai Gimnázium
18 ⁰⁰ -18 ³⁰	Vacsora		
19 ⁰⁰ -	Színházi előadás		
Péntek			
8 ³⁰ -11 ³⁰	A programok bemutatása, zsűrizés		
Animáció			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
23	Youtube	Molnár Luca	University of Hertforshire
24	Motorozás	Bárczy Örs	I. Béla Gimnázium, Szekszárd
Alkalmazói programok (Általános iskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
25	Blue Browser 2.0	Domonkos Viktor	Jovan Jovanović Zmaj Á.I.
26	East Avia FC	Marko Radukin	OŠ "Đura Jakšić"
27	Syber Media Player	Rozsnyik Szabolcs	Jovan Jovanović Zmaj Á.I.
28	Worms 4 Portál	Horváth János, Horváth Bálint	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
29	Bethany Joy rajongói oldal	Németh Enikő	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn.
Alkalmazói programok (Középiskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
30	Főnix	Serleg Dániel, Tóth Dávid	Ganz Ábrahám és Munkácsy Mihály Szakközépiskola és
Szakiskola, Zalaegerszeg			
31	Sulidoc tananyagmegosztó	Páli Dániel	Kispesti Deák Ferenc Gimnázium
32	FC-Arsenal weboldal	Szalai Gábor	Deák Ferenc Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola
33	Office Tools	Milan Pandurov	Gimnazija „Dušan Vasiljev”
34	Patrónus	Bálint Márton	Neumann János Szám.tech. Szakközépiskola, Budapest
35	Pcrypt titkosító program	Esch Péter	Illyés Gyula Gimnázium, Dombóvár
Megépített automata és vezérlése (Általános iskola)			
36	Robotkar	Kollár Tamás	Október 18 Általános Iskola
Megépített (digitális) automata és vezérlése (Középiskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
37	Interneten irányítható kocs	Mérő László, Orosz Ádám	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
38	Robotkar	Opolczer Dániel	Wesselényi Miklós Műszaki Szakközépiskola, Budapest
Számítógéppel támogatott tervezés (Általános iskola)			
39	Castle, Digital Camera Nikon, ION gramafon	Danijela Puzarov	OŠ "Đura Jakšić"
12 ⁰⁰ -12 ³⁰	Ebéd		
13 ⁰⁰ -18 ³⁰	A programok bemutatása, zsűrizés		
40	House 1-2, Monastery Studencia, Stampac	Nemanja Potkonjak	OŠ "Đura Jakšić"
41	Brod, most, stadion hala; Ratni brod	Simo Lazicic	OŠ 22 avgust
Számítógéppel támogatott tervezés (Középiskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
42	3D Gitare és gitárerősítő	Emil Osmanbegovic	Tehnička Škola Kikinda
43	Komfort Konzol	Kosányi István	Beszédes József MMIK
44	Így készült...	Bárczy Örs	I. Béla Gimnázium, Szekszárd
Játékprogramok (Általános iskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
45	The Adventures of Superman	Doszkocs Zoltán	Október 18 Általános Iskola
46	PACMAN – társulat	Garami Péter	Sárberki Általános Iskola, Tatabánya
Játékprogramok (Középiskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
47	21-es kártyajáték	Juhász Kristóf	Bolyai Tehetséggutató Gimnázium
48	Hal-lak	Bayrak Yusuf	Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola
49	Totorpedo	Bíró Gábor	Battyány Lajos Gimnázium, Nagykanizsa
50	Pascal- labirintus	Babicz Manó	Kaposvári Egyetem Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Kaposvár
51	BOLTX	Eke Péter	Báthory István Elméleti Liceum Kolozsvár
52	Stickman-klánbázis	Mérő Bálint, Horváth Dániel Bendegúz	Vak Bottyán Általános Művelődési Központ, Simontornya
Oktatóprogramok (Általános Iskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
53	Cselló	Kerekes Nikolett	II. Rákóczi Ferenc Általános Iskola, Nagykőrös
54	Búvárkodás a Vöröstengerben	Kósa Zoltán	II. Rákóczi Ferenc Általános Iskola, Nagykőrös
55	Paint	Borsi Krisztina	Arany János Református Gimnázium, Szakképző Iskola és Diákotthon
56	Globális felmelegedés	Kávai Konrád	Jovan Jovanović Zmaj Á.I.
57	Dunav spaja narode	Tamara Kolarov	OŠ 22 avgust
58	Nacionalni Parkovi Srbije	Vucinic Filip	Műszaki Iskola
Oktatóprogramok (Középiskola)			
	Pályamű:	Név:	Iskola:
59	Függvényrajzoló	Kovács Péter	Váci Mihály Gimnázium, Encs
60	Oktató prg. Digitális táblára	Erdélyi Soma	Széchenyi István Gimnázium, Sopron
61	Másodfokú témakör	Varsányi Márton	Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
62	Újrahasznosítás	Danka Bianka	Bolyai János Gimnázium, Kecskemét
19⁰⁰- Vacsora, Díszvacsora			
Szombat: 9⁰⁰-11⁰⁰ program, Eredményhirdetés: 12³⁰			