

**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék
Verseny - Kovács Győző szellemében
2026-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**



OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Számítógépes grafika

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Elefánt a porcelánboltban	Anabela Engi	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	Szabó Luca képei	Szabó Luca Borbála	10	Lóczy Lajos Gimnázium
3	KUNSTYPES	Varga Zoé Palmira	12	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
4	OC	Rózsás Jázmin	11	Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium
5	Anna grafikái	Bernát Anna	9	Lóczy Lajos Gimnázium
6	Viszony	Molnár Mónika	11	Szegedi Tömörkény István Gimnázium, Művészeti Szakgimnázium és Technikum
7	Állatkerti piktogramok	Liszák Gréta Emma	12	Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium
8	Az iskolám művészeti szakjai matricákban	Szigeti Flóra, Horváth Micsik Alexandra	11	Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium
9	Underwater world	Varga Natasa	12	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
10	Versenyre rajzok	Kajdi Dorottya	12	Budapesti Műszaki SZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
11	MINDENLÁTÓ és AZ ERDŐ MÉLYÉN	Kaló Nikolett	12	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
12	Nóra rajzai	Takács Nóra	11	Lóczy Lajos Gimnázium
13	Egy év munkái	Rostás-Péter Fanni	11	Apáczai Csere János elméleti líceum

Megépített automata és vezérlése

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Cow Sprinkler	Muzslai Ádám	10	Műszaki Iskola Ada
2	Kutató rakéta és azt követő GPS alapú helymeghatározó és telemetria rendszer építése	Botond Kís	11	Bolyai Tehetséggondozó gimnázium és kollégium
3	Gáz-van! Projekt	Ferger Zsófia, Kiss Gábor Máté, Nagy Ádám, Varga Nándor	11	I. Béla Gimnázium
4	FPV drón	Kujáni Gergő	12	BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
5	Auto Grow	Balázs Szabó	10	Baranya Vármegyei SZC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum
6	Helyi járatos önműködő busz	Farkas Balázs	6	Tiszatenyői Szent István Általános Iskola
7	PlayByLights Oktatózongora	László Csúrbíró Hanna, Juhos István	9	Apáczai Csere János Elméleti Liceum
8	Blaze Sentinel	Lukács Mátyás, Barna Norbert	7	Apáczai Csere János Elméleti Liceum
9	DMXCube	Miheller Martin, Hörich Dominik	10	BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
10	OmniSound 360°-os hangszóró	Móricz Marcell	12	Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium
11	Vinylight	Gémesi Tamás László	12	BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium

22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék
 Verseny - Kovács Győző szellemében
 2026-ÓS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA



Általános Iskolások

Animáció

Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
----------	------	----------	---------

A kategóriában, elégséges színvonalas nevezés hiányában nem rendezünk döntőt!

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Magyar-masterAPP	Anastasija Nanic	8	Elementary School Djura Jaksic Kac
2	SmartTraining APP	Vojislav Sretenovic	4	Elementary School Djura Jaksic Kac
3	Potatix Engine	André Balázs	6	Jászárokszállási Széchenyi István Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola
4	E-CORE Űrjárművek	Bozzay Péter, Hajnal Bálint, Gamási Gergő, Mester Levente	7	Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	3D Clash Royale	Krezsó Krisztián	7	Novak Radonic
2	The Ghosts maze	Sergej Vasiljevic	7	Elementary School Djura Jaksic Kac
3	SPACE:Picked Mode	Hirt Gergő Bulcsú, Pethó Olivér , Szabó Helka	6	KKZKÁI Kisfaludy Utcai Tagiskola
4	Boondocks	Bozzay Péter, Gamási Gergő, Hajnal Bálint, Mester Levente	7	Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola
5	Csillagok háborúja	Bozzay Péter	7	Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola
6	DriveMyRoom	Bozzay Péter	7	Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola

Számítógéppel támogatott tervezés

Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
----------	------	----------	---------

A kategóriában, elégséges színvonalas nevezés hiányában nem rendezünk döntőt!

**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék
Verseny - Kovács Győző szellemében
2026-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**



Középiskolások

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	MyPackage	Erdélyi Rómeó, Bajai Leon	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	e-Dorm	Bús Márk, Bauerfeind Fábrián	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	Projekt Sowago	Sóvágó Zétény	10	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
4	Meteon Climate – Globális klímaadat vizualizációs és elemző rendszer	Mészöly Marcell Levente	9	Budapest, X. kerületi Zrínyi Miklós Gimnázium
5	Vezérfonal	Gubacsi Áron Máté, Balogh Márk	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
6	VexTalk	Sörös Máté, Menyhért Bence	11	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
7	Klikka web security checker	Ábrahám Kristóf, Nagy Kornél	12	Szc Vasvári Pál Gazdasági és Informatikai Technikum
8	AutoReels	Szélig Balázs	12	Baranya Vármegyei SzC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum
9	Zest	Fodor Akos, Tóth Árpád, Bíró Márk Zoltán	12	DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Animáció

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	A Varga	Dudás Máté	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	The Green Ninja Woke Up in Real Life	Hegedűs Nátaniel	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	Ravasz Jancsi meg az Ördög	Fischli Máté és csapata	11	Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium
4	PROJECT: ZERO	Kaló Nikolett	12	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
5	Kovács Ákos-Leopard 2A3 Model és Animáció	Kovács Ákos	10	Dombóvári Illyés Gyula gimnázium
6	Meta Quest 3s	Kádár Benedek László	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Deskbuild MKIII "Turing"	Rozsnyik Attila	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	Executor-Class Szuper Csillagromboló	Cvejic Ognjen	10	Adai Műszaki iskola
3	COMSPACE	Kozma Júlia	11	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
4	OmniSound 360°-os hangszóró tervezés, modellezés	Móricz Marcell	12	Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium
5	"Csupaszárny" típusú RC repülő	Virág Kirill, Szlávik Andrej	10	Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium

**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék
Verseny - Kovács Győző szellemében
2026-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**



Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	The Antidote	Bagány Viktor, Virág Zalán	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium
2	Dungeons	Szilágyi Sándor Mátyás	10	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
3	Meowverse	Selymes Arnold , Balázs Piri Ede	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	Szigeti Veszedelem	Szathmáry Norbert	11	Arany János Elméleti Líceum
5	Asino	Magi Zsolt, Farkas Márk	10	DSzC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
6	Lumi Dungeon Of Dreadspire	Katona Konstantin, Orvos Tamás	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
7	Elit Hub Játék	Bagdán Tamás, Verdes Botond	9	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
8	EGY	Szekeres Ádám	12	Szegedi SZC Vasvári Pál Gazdasági és Informatikai Technikum
9	Gas Station Architects	Bánki Zsombor, Solymos Bálint		Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
10	Woryn	Tóth Péter Sándor és csapata	11	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
11	Dogfight 1918	Szennay Hunor Csaba, Nagy Csaba	9	Siófoki SZC Mathiasz János Technikum, Gimnázium és Kollégium

Döntő időpontja: 2026. március 26-27.

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!
A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!
További információ: <https://ibela.hu/neumann> honlapon,
vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!
A változtatás jogát fenntartjuk!

