

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Oktatóprogramok			
	Pályamű:	Név:	Osztály: Iskola:
A kategóriába nevezett pályamunkák nem érték el a verseny színvonalát.			

Megépített automata és vezérlése			
	Pályamű:	Név:	Osztály: Iskola:
1	Arduino GPS Lokator	Nenad Tepavac, Igor Kajla	11 Tehnička škola, Kikinda
2	RFID ACCESS CONTROL	Dejan Grujic	12 Tehnička škola, Kikinda
3	PókRobot	Papp Tamás, Füstös Dániel	9 Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
4	Robotska ruka	Vanja Miladinov	9 Tehnička škola, Kikinda
5	VisionCane	Poór Máté, Mikos Csongor	11 ELTE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn., Szombathely
6	LEGO másológép	Berta Attila, Tass Gergő	9 Szekszárdi I. Béla Gimnázium
7	Könyvlapozó Robot	Tóth Balázs, Váradi Szabolcs	8 Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium, Budapest
8	Smart Remote - Tanítható távirányító	Molnár Balázs	10 Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
9	Kulcsautomata	Berendi Bence	12 Tatabányai Szakképzési Centrum Szécheyni István Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma
10	Felderítő robot	Kucsma Tibor	11 Békéscsabai SZC Nemes Tihomér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimn. és Koll.
11	Arduino Robotkar	Vásárhelyi Lóránt, Juhász Milán	8 Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium, Budapest

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

Általános Iskolások

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	virslis szökésben	Hegedűs Benjámín	8	CSeh Károly Általános Iskola, ADA
2	JOKES-humorous sketches	Jovanovic Pavle, Mark Isakov	8	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac

Számítógépes művészet (Grafika)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Vector and Computer Graphics (Cat, Solar Energy, Brain light)	Sara Zobenica	5	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
2	Photoshop Creatures	Jovanovic Pavle	8	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
3	IKT Marko	Marko Repac	5	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
4	Computer Graphic Art	Sara Zobenica	5	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Spiky Challenge	Mark Isakov	8	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
2	Random Platform Game	Botos Gergely, Farkas Elek	8	Újpesti Károlyi István Általános Iskola és Gimnázium
3	Neumann platformer	Kószó Barnabás	5	Jurisics Miklós Általános Iskola, Pécs

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Amerikai álomházam	Király Ella	6	Emlékiskola, Zenta
2	Lakóépület előre gyártott elemekből	Pásztor Csongor	7	Emlékiskola, Zenta
3	Az én házam	Ladócki Ádám	7	Emlékiskola, Zenta

Középiskolások

Alkalmazói programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Kontroller Egér	Mészáros Richárd	11	Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma, Kecskemét
2	Horgász "kézikönyv"	Világos Balázs	6	Cseh Károly Általános Iskola, Ada
3	Nyomkövető Alkalmazás	Kalinka Ákos	6	Cseh Károly Általános Iskola, Ada
4	Nerds Hosting GamePanel	Nikita Šibul	9	Tehnička Škola, Kikinda
5	Innovatív képfilterek előrehaladott technikákkal	Horváth István, Hugyik Kornél	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
6	Szövegfeldolgozás hatékonyan szervertől távol	Horváth István	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
7	SentiVision	Kónya Leon, Horváth István	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
8	Rhythm writer	Horváth Milán	8	Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola
9	Kiterjesztett valóság	Szakál Vince Abosa	12	Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Logic Trailer	Smit Erik	10	Műszaki Iskola Ada
2	The Necklace	Marina Stefanović	12	Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda
3	Séta az erdőben	Csákvári Dávid	11	Szekszárdi I. Béla Gimnázium

Számítógépes művészet (Grafika)

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Meta, Arrow	Sara Zamurovic	10	Gimnazija "Dušan Vasiljev"
2	Follow the dream	Tijana Gološin	10	Gimnazija "Isidora Sekulić", Novi Sad
3	Underground Dj Portraits	Szabó Ádám	10	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont, Magyarkanizsa
4	Sci-fi Battleship	Hipik Tibor	10	Svetozar Marković, Novi Sad
5	Depths of Hell	Milan Ostojic	11	Gimnazija "Dusan Vasiljev"
6	Pixel Art Landscapes	Vukašin Anđelković	11	Gimnazija "Svetozar Marković", Novi Sad
7	Pink Mystery	Mišić Katarina	11	Gimnazija "Svetozar Marković", Novi Sad
8	Az orosz ősz, Lángoló szenvedély, Változó hangulat	Csákvári Dávid	11	Szekszárdi I. Béla Gimnázium

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

Számítógépes művészet (Zene)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Tempting Past	Varga Henrik és Makra Máté	12	Békéscsabai SZC Nemes Tihamér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma
2	DJ Pavle	Jovanovic Pavle	8	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
3	Alien	Balaž Kristijan	11	Gimnazija "Dusan Vasiljev"
4	Oldwest	Wehovszky Patrik	11	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Pécsi Székesegyház modellje	Mihályi Zselyke, Mihályi Csenge	11	Műszaki Iskola, Ada
2	LEGO Star Wars	Kávai Áron, Pióker Bence	11	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont, Magyarkanizsa
3	Lemez kamion	Milutinovity Dávid, Molnár Gábor Ákos	11	Beszédes József MMIK, Magyarkanizsa
4	Vibrációs gép	Deissinger Dániel, Jakus Gergely	12	Műszaki Iskola Ada
5	Simson 3 sebességes váltó, váltóműház	Pintér Ferenc	10	BGSZC Szily Kálmán Műszaki Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája, Budapest

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Lasers	Mészáros Richárd	11	Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma, Kecskemét
2	Werewolf	Smit Erik	10	Műszaki Iskola Ada
3	MadiDroid	Madarász Máté	12	Műszaki Iskola Ada
4	Kétszemélyes IP játékok	Tóth Tamás	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta

15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2019-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2019. március 21-22.

5	Sn4k3	Piri Pál, Zabos Péter, Barsi Árpád	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
6	Mike - a logic based game	Szajbély Sámuel	12	Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium
7	The Community Page Project	Horváth Milán, Horváth Milán, Till Balázs	8	Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola 1. Sz.
8	Rebel Cave	Csáktornyai Ádám József, Barki Richárd László	12	VSZC Ipari Szakgimnáziuma, Veszprém
9	Hungarian Highway	Kovács Marcell	9	Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda, Kiszvárd
10	hackjob	Molnár Máté	8	Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda, Kiszvárd

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!
A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!
További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,
vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!
A változtatás jogát fenntartjuk!