



12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében Versenyprogram 2016.március 17-19.

Csütörtök			
9 ⁰⁰ -tól Regisztráció			
10 ⁰⁰ -10 ⁴⁵ Verseny megnyitója			
10 ⁴⁵ - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból - Megnyitó			
Kategória: Számítógépes animáció (általános iskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
1	Biológiai óra	Pikéthy Áron Böröcz Dominik	Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium
2	Kígyó	Kiss Nikolett Szilvia	Garay János Általános Iskola és AMI
3	Versenypálya	Váci Balázs	Garay János Általános Iskola és AMI
4	Hologramm	Apro Fanni Pihe Tamara	JovanJovanovic Zmaj
5	Az első ütés	Hajagos Norbert	Cseh Károly Ált. Isk.
Ebéd: 12 ⁰⁰ -12 ³⁰			
Kategória: Számítógépes művészet - Zene (középiskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
6	Valentine by Patrik	Wehovszky Patrik Márk	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium
7	A Glass of Weekday	Garami Bence	Tatabányai Árpád Gimnázium
Kategória: WEB (általános iskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
8	1MICROFIX GAMETRACKER	Nikita Šibul	OŠ "Feješ Klara", Kikinda
9	webmatek	Apró Fanni	JovanJovanovic Zmaj
10	Annaa**'s DIY Life	Lékó Anna Virág	JovanJovanovic Zmaj
10	atletikapetra	Rekecki Petra	JovanJovanovic Zmaj
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
12	Aknatorony	Garami Róbert	Sárberki Általános Iskola
13	Gravity City	Tornyai Csaba	Szandaszőlősi Általános Iskola
14	Grafika	Mágori Marcell	SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola
15	Kutyaaa	Bálint Krisztina Jablanszki Jázmin	Arany János Általános Iskola
Kategória: Játékprogramok (általános iskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
16	1HIT	Molnár Máté	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola
17	Revans	Poór Máté	NymE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn
18	Scratch-projekt	Teszári Gergely	Bornemissza Péter Gimnázium Ált. Isk. Ami.
19	AMG	Andrej Mihajlov	OŠ "Sveti Sava"
20	The Magic	Simon Róbert	Novak Radonić Általános Iskola
21	Space Race	Tarapcsik István	Thurzó Lajos Általános Iskola
22	Minigames	Rácz Szabó Tamás	November 11. Általános Iskola
23	Castle Jumpers	Mihalik Dániel	Bányai Júlia Gimnázium
Kategória: Játékprogramok (középiskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
24	The aMAZEing Game	Ruszin Dániel Horváth Bálint	Zalaegerszegi SZC, Csány László Közgazda- sági Szakközépiskola
25	Light Labyrinth	Kovács Marcell	Verseggy Ferenc Gimnázium
26	Apollo	Zemberi Dániel	Neumann János Közép- iskola és Kollégium
27	SpaceFury	Bóta Zsombor	Neumann János Közép- iskola és Kollégium
28	VonalAS	Varnyú Dóra Komáromi Mátyás	Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium
29	Retromodern Videójáték	Szabó Zsombor	Verseggy Ferenc Gimnázium
30	Laser Room	Szekeres Dániel Kosztlyu Konrád	Tatabányai Árpád Gimnázium
31	Geometry Battle Arena	Róka Tamás	Ivan Sarić Műszaki Szakközépiskola
32	The Old Map-A Régi Térkép	Rúzsa Ákos	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
33	Rajintelligencia	Kiss Máté Coulibaly Patrik	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium
34	Automatizált étteremszimulációs legó	Szakali Benedek Finta Imre	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium
Esti program: DÖK programok			

Péntek			
Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése folyt. (osztott)			
35	Szélcsend	Gats János István	Soproni Széchenyi István Gimnázium,
36	Okos ház	Gortva Norbert Komáromi Richard	Széchenyi István Közzgazd és Info.SZKI
37	Sorting Machine	Gál Patrik	Verseggy Ferenc Gimnázium
38	Legó robot	Szilágyi Miklós	Bibó István Gimnázium
39	HomeRemote	Takács Zoltán Váradi Endre	BSZC Gépészeti és Számítástech. SZKI.
40	Plantcare	Illés Tamás Szvoreny Viktor	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
41	Arduino pametan auto	Dušan Ljuboja	Tehnička Škola Kikinda
42	Okos tejesüveg	Zemkó Gábor	Ivan Sarić Műszaki Iskola
43	SmartHouse	Ivan Šević	Műszaki Iskola Ada
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
44	Lakóház terv	Föglein Simon	Garay János Gimnázium
45	Ház	Radovics Balázs	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
46	Közösségi filagória	Föglein Simon	Garay János Gimnázium
47	Székek	Hejberger Konrád Lengyel Alex	Beszédes József MMIK
48	Bárpult	Szekeres Tamás	Beszédes József MMIK
Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
49	Álom	Zahorán Bence Kocsor Levente Ferenc	BSZC Gépészeti és Számítástech. SZKI.
50	Spirit of the Mountain	Szabó Dávid	Veszprémi SZC Ipari Szakközépiskolája
51	Blue Butterfly	Bocz Mária Lana	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
52	Maradok, vagy túléltek: Előzetes	Puskás Rebeka	Beszédes József MMIK
Ebéd: 12 ⁰⁰ -12 ³⁰			
Kategória: Oktatóprogramok (osztott)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
53	Nao Robot tesztkörnyezet	Barati István	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola
54	Programozói oktatóprogram	Juhász Antal Orbán Áron	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
55	LayP	Horváth Roland Weninger Ádám	Soproni Széchenyi István Gimnázium
56	Learn_ON	Veljko Djokic	Tehnička škola "Ivan Sarić"
57	MatHelp	Brindza Tamas	Sinkovics József Műszaki Középiskola
58	Csillagászat	Rekecki Dóra	Zentai Gimnázium
Kategória: Alkalmazói programok (Középiskola)			
Pályázat címe:		Pályázó:	Iskola:
59	Szekszárd Helyijárat	Varga Botond	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
60	Könyvjelző	Lakatos Dániel	Újbudai József Attila Gimnázium
61	CuStudy	Mészáros Bálint Kiss Antal	Debreceni Mechwart András Gépipari és Informatikai SZKI
62	Kalóriaszámoló	Bánka Kristóf	Fráter György Katolikus Gimnázium
63	Targu Mures App	Barabási Csongor Ferencz András	Bolyai Farkas Elméleti Líceum
64	Universal Sudoku	Horváth Bálint	Csány László Közzgazdasági SZKI.
65	Dinosaur2D	Friedrich Barnabás	Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AMI
Esti program 19 órától:			
Díszvacsora: Felkészítő tanárok, zsűri, szponzorok, vendégek részére (Mészáros Borház)			
DÖK programok: versenyzők, DÖK tagok			
Szombat			
8 ⁰⁰ -11 ⁰⁰ Szabad program			
11 ⁰⁰ - 12 ⁰⁰ eredményhirdetés, díjkiosztás, a verseny zárása			
12 ⁰⁰ -12 ³⁰ ebéd			

A változtatás jogát fenntartjuk!