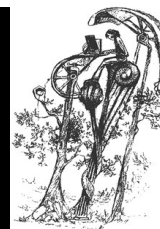


12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016. március 17-19.

Végeredmény



Általános Iskola

Animáció

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Hologramm	Apró Fanni, Pihe Tamara	7	JovanJovanovic Zmaj	94	1
Az első ütés	Hajagos Norbert	8	Cseh Károly Ált. Isk.	86	2
Biológiai óra	Pikéthly Áron, Böröcz Dominik	*	XVIII. kerületi Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium	70	3
Kígyó	Kiss Nikolett Szilvia	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd	59	4
Versenypálya	Váci Balázs	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd	53	5

Grafika

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Rajzaim	Dobó Szabolcs	8	JovanJovanovic Zmaj	81	1
Grafika	Magyar Janka	*	SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged	75	2
Grafikák	Hochsteiger Máté	*	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd	74	3
Grafika	Mészáros Viktória	*	SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged	65	4

Játékprogramok

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
AMG	Andrej Mihajlov	7	"OŠ ""Sveti Sava""	90	1
Castle Jumpers	Mihalik Dániel	8	Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét	86	2
Revans	Poór Máté	8.	NymE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn., Szombathely	74	3
The Magic	Simon Róbert	6	Novak Radonic Általános Iskola	67	4
1HIT	Molnár Máté	*	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kisvárda	66	5
Minigames	Rácz Szabó Tamás	7	November 11. Általános Iskola	56	6
Scratch-projekt	Teszári Gergely	8.	Bornemissza Péter Gimnázium Ált. Isk. Ami.	52	7
Space Race	Tarapcsik István	8	Thurzó Lajos Általános Iskola	0	0

Számítógéppel támogatott tervezés

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Aknatorony	Garami Róbert	*	Sárberki Általános Iskola, 2800 Tatabánya	91	1
Gravity City	Tornyai Csaba	*	Szandaszőlősi Általános Iskola, Szolnok	84	2
Kutyaaa	Bálint Krisztina, Jablanszki Jázmin	6	Arany János Általános Iskola	56	3
Grafika	Mágori Marcell	*	SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged	51	4

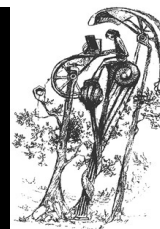
WEB

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
atletikapetra	Rekecki Petra	7	JovanJovanovic Zmaj	68	1
1MICROFIX GAMETRACKER	Nikita Šibul	7	"OŠ ""Feješ Klara"", Kikinda"	66	2
webmatek	Apró Fanni	7	JovanJovanovic Zmaj	63	3
Annaa**'s DIY Life	Lékö Anna Virág	7	JovanJovanovic Zmaj	63	3

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016. március 17-19.

Végeredmény



Középiskola

Alkalmazói programok

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Könyvjelző	Lakatos Dániel	*	Újbudai József Attila Gimnázium, Budapest	90	1
Dinosaur2D	Friedrich Barnabás	*	Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AMI	81	2
Szekszárd Helyijárat	Varga Botond	*	Szekszárdi I. Béla Gimnázium	80	3
Universal Sudoku	Horváth Bálint	*	Csány László Közgazdasági Szakközépiskolája, Zalaegerszeg	78	4
CuStudy	Mészáros Bálint, Kiss Antal	11.	Debreceni Mechwart András Gépipari és Informatikai Szakközépiskola	73	5
Kalóriaszámoló	Bánka Kristóf	*	Fráter György Katolikus Gimnázium, Miskolc	59	6
Targu Mures App	Barabási Csongor, Ferencz András	12.	Bolyai Farkas Elméleti Líceum, Bolyai u. 3., Marosvásárhely, Románia	0	0

Animáció

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Blue Butterfly	Bocz Mária Lana	*	Szekszárdi I. Béla Gimnázium	89	1
Álom	Zahorán Bence, Kocsor Levente Ferenc	*	BSC, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskolája, Békéscsaba	86	2
Spirit of the Mountain	Szabó Dávid	*	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája	73	3
Maradok, vagy túléllek: Előzetes	Puskás Rebeka	10	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskola Központ, Magyarkanizsa	55	4

Grafika

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Gogo, robo	Szántó Mónika	11.A	Szekszárdi I. Béla Gimnázium	87	1
Föld bolyó, Paprikák	Horváth Ákos	*	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium	83	2
Valentine by Patrik, Pillefánt, Környezetszennyezés	Wehovszky Patrik Márk	*	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium	81	3
Szálj fel!	Eőszte Dávid József	*	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája	69	4

Játékprogramok

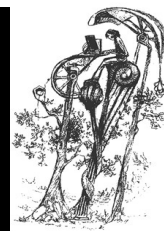
Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
VonalAS	Varnyú Dóra, Komáromi Mátyás	*	Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium	97	1
Retromodern Videójáték	Szabó Zsombor	*	Verseggy Ferenc Gimnázium	93	2
Light Labyrinth	Kovács Marcell	*	Verseggy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1	83	3
SpaceFury	Bóta Zsombor	*	Eger, Neumann János Középiskola és Kollégium	81	4
Geometry Battle Arena	Róka Tamás	10	Ivan Saric Műszaki Szakközépiskola	81	4
Laser Room	Szekeres Dániel, Kosztyu Konrád	*	Tatabányai Árpád Gimnázium	79	6
The aMAZEing Game	Ruszin Dániel, Horváth Bálint	*	Zalaegerszegi SZC Csány László Közgazdasági Szakközépiskola	73	7
Apollo	Zsemberi Dániel	*	Neumann János Középiskola és Kollégium	73	7
The Old Map - A Régi Térkép	Rúza Ákos	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta	41	9

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016. március 17-19.

Végeredmény

Számítógéppel támogatott tervezés

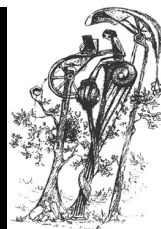


Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
Székek	Hejberger Konrád, Lengyel Alex	11	Beszédes József MMIK	95	1
Bárpult	Szekeres Tamás	11	Beszédes József MMIK	85	2
Közösségi filagória	Főglein Simon	9	Garay János Gimnázium	72	3
Lakóház terv	Főglein Simon	9	Garay János Gimnázium	68	4
Ház	Radovics Balázs	9AJKP	Szekszárdi I. Béla Gimnázium	65	5
Zene					
Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
A Glass of Weekday	Garami Bence	10.	Tatabányai Árpád Gimnázium	90	1
Valentine by Patrik	Wehovszky Patrik Márk	9.	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium	74	2

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016. március 17-19.

Végeredmény



Osztott kategóriák

Megépített automata

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
SmartHouse	Ivan Ševic	*	Műszaki Iskola Ada	89	1
Rajintelligencia	Kiss Máté, Coulibaly Patrik	11.	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium	85	2
Szélcsend - Ventilátorvezérlő rendszer	Gats János István	*	Soproni Széchenyi István Gimnázium	85	2
HomeRemote	Takács Zoltán, Váradai Endre	*	Békéscsabai Szakképzési Centrum, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola	81	4
Plantcare	Illés Tamás, Szvorenny Viktor	*	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta	75	5
Okos ház	Gortva Norbert, Komáromi Richárd	*	Széchenyi István Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola, Komárom	71	6
Sorting Machine	Gál Patrik	*	Verseghy Ferenc Gimnázium	71	6
Automatizált étteremszimulációs legó	Szakali Benedek, Finta Imre	*	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium	69	8
Arduino pametan auto	Dušan Ljuboja	*	Tehnicka Škola Kikinda	66	9
Legó robot	Szilágyi Miklós	*	Kiskunhalas Bibó István Gimnázium	62	10
Okos tejesüveg	Zemkó Gábor	*	Ivan Saric Műszaki Iskola	62	10

Oktatóprogramok

Pályamunka	Pályázók	Osztály	Iskola	Pont	Helyezés
LayP	Horváth Roland, Weninger Ádám	*	Soproni Széchenyi István Gimnázium	74	1
Nao Robot tesztkörnyezet	Barati István	*	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kisvárda	70	2
Csillagászat	Rekecki Dóra	10	Zentai Gimnázium	69	3
Learn_ON	Veljko Djokic	11	Tehnicka škola "Ivan Saric"	60	4
MatHelp	Brindza Tamas	12	Sinkovics József Műszaki Középiskola	54	5
Programozói oktatóprogram	Juhász Antal, Orbán Áron	*	Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Cluj-Napoca	0	0