

13. Neumann Nemzetközi Tehetségdonozó Programtermék Verseny		
Döntő végeredménye		
Számítógépes grafika - Általános iskola		
----		SUM:
1	The greate Serbian scientists (Stefan Gojkovic, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	80
2	Vinca's Culture (Petar Bratic, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	75.56
3	Moana napjainkban (Sörös Teodóra, Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola)	73.75
Számítógépes grafika - Középiskola		
----		SUM:
1	Grafikák (Bocz Mária Lana, Budai középiskola)	84.44
2	Jégsárkány, Nyári pihenő (Szántó Mónika, Szekszárdi I.Béla Gimnázium, Kollégium és Általános Iskola)	78.89
3	Shield of the kingdom (Babai Ervin Márk, Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma)	73.33
4	Prikaz scena iz romana Danila Kiša (Katja Momčilov, Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda)	68.89
5	A szoba (BataZsomborVarnyúÁron, Gimnazia Becej)	66.67
6	Icon Pack (Vukašin Anđelković, Gimnazija "Svetozar Marković")	60
Számítógépes animáció - Középiskola		
----		SUM:
1	Óbecse és környéke – Látnivalók (Szecsődi Bálint, Gimnazija Becej)	92.22
2	Circulation (Bocz Mária Lana, Budai középiskola)	90
3	Versengés (Király Ágnes Ildikó, Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium)	81.11
4	A jövő hadviselése (Radovics Balázs, I. Béla Gimnázium és Kollégium Szekszárd)	61.11

Számítógépes zene - Középiskola		
	---+--	SUM:
1	Nevreme (Marko Ludajić, Gimnazija "Dušan Vasiljev")	82.22
2	Endless (Wehovszky Patrik, Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium)	78.89
3	Avantura (Kristian Balaž, Gimnazija "Dušan Vasiljev")	63.33
Alkalmazói programok		
	---+--	SUM:
1	Gépjárművezetés biztonságnövelése képfeldolgozás alkalmazásával (Bencsik Blanka, Bolyai Tehetséggondozó Gi	93.33
2	Jegyzet++ (Zsombor Szabó, Versegly Ferenc Gimnázium)	81.11
3	Komplex Iskolai Titkársági Adminisztrációs Rendszer (Csipak Noémi, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollé	75.56
4	MyDictionary Android applikáció (Kébel Zsolt, Tóth Árpád Gimnázium)	73.33
Számítógéppel támogatott tervezés - Általános iskola		
	---+--	SUM:
1	Lakóház és lakberendezés tervezés Room Arranger program segítségével (Horváth Ervin, Stevan Sremac Á. I. Em	74.29
	3D modeling for 3D printing (Leontina Uri, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	0
Számítógépes animáció - Általános iskola		
	---+--	SUM:
1	Tesla animation and Water pollution animation (Jovanovic Pavle, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	78.89
2	Humoros történetek (Sőreg Rita, Stevan Sremac-Csokonai Vitéz Mihály ált. isk.)	68.89
3	Pista és a telefon (_pankuszka_ , Arany János Á.I.)	66.67

Játékprogramok - Általános iskola		
	---+---	SUM:
1	AMG3D (Andrej Mihajlov, OŠ "Sveti Sava")	78.89
2	Colossus (Simon Róbert, Novak Radonić Általános Iskola)	75.56
3	Pixel Wonderland (Gordos Bence, Cseh Károly Általános Iskola Ada)	73.33
4	Menekülés az aszteroidák elől (Vasas Dávid, Szent József Általánosiskola Gimnázium Szakgimnázium és Kolégiur	66.67
5	Tronik (Cakó Péter, Stevan Sremac, Thurzó Lajos Ált. Isk.)	65.56
6	Human vs creatures (Gulyás Gábor, Cseh Károly Ált. Isk. Ada)	64.44
7	MultiGames (Tamás Rácz Szabó, November 11. Általános Iskola)	51.11
Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola		
	---+---	SUM:
1	Csónakmotor (Hejberger Konrád, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont)	95.56
2	Kétszintes családi ház főterve (Gordos Sándor, Műszaki Iskola Ada)	83.33
2	Konténer lakás (Barkóci Enikő, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont Magyarokanizsa)	83.33
4	Győri flotta (Gasparics Bence, Ve szprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma)	80
5	Kolostor (Csákvári Dávid, I. Béla Gimnázium és Kollégium Szekszárd)	73.33
WEB		
	---+---	SUM:
1	Az év állatai (Bacsó Bence, Baka István Általános Iskola)	76.67
2	1MICROFIX GAMEPANEL (Nikita Šibul, OŠ "Feješ Klara")	75.56
3	We <3 geography (Rekecki Petra , Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola)	67.78
3	Učimo zajedno matematiku (Sara Zamurović, OŠ "Sveti Sava")	67.78
4	Web lap :TÁK (Habonyi Tamás, Jovan Jovanovic Zmaj)	61.11

Megépített automata berendezés és vezérlése		
	---+---	SUM:
1	Mini üvegház arduinoval (Niethammer Tamás, Kiss Bálint Református Általános Iskola)	88.57
2	Intelligens fűtési rendszer (Soós Tamás, Energetikai Szakgimnázium és Kollégium)	82.5
3	papApp (Ivan Šević, Műszaki Iskola)	80
4	Egyszerű GoldSprint rendszer (Kovács Marcell, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola)	77.5
5	LedMátrix (Vasváry Tamás, Szent József Általános Iskola, Gimnázium, Szakgimnázium és Kollégium)	73.75
6	Arduino lézeres hangszer (Mario Volaš, Tehnička škola Kikinda)	70
7	sParking (Ivan Šević, Műszaki Iskola)	68.75
8	TouchPass (Vekony Endre, Ivan Saric)	66.25
9	Szoba a felhőben (Kónya Leon, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	56.25
10	Lego Plotter (Hugyik Kornél, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	53.75
Oktató programok		
	---+---	SUM:
1	Voltage Drop (Bálint Martin, Budapesti Fazekas Mihály Általános Iskola és Gimnázium)	80
2	Elemi algoritmusok és rendezések (Molnár Máté, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola)	73.75
3	Legyen Ön Is Milliomos! - Játékosított tanulás (Lukács Péter, Füleki Gimnázium)	70
4	Raspored Časova (Djordje Ostojic, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	40
Játékprogramok - Középiskola		
	---+---	SUM:
1	VR Dungeon (Zsombor Szabó, Versegly Ferenc Gimnázium)	93.75
2	VR Escape Room (Gál Patrik, Versegly Ferenc Gimnázium)	91.25
3	Labyrinth (Bocz Mária Lana, Budai középiskola)	86.25
4	Unknown Shadow's Origin (Stefan Surducan, Gimnazija "Isiodra Sekulic")	73.75
5	Type Writefare (Mészáros Áron, Ivan Saric Műszaki Szakközép Iskola)	72.5
6	Edge of Death (Szekeres Tamás, Beszédes József MMIK)	68.75
7	Cube Subject (Regál Richárd, Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium)	67.5