

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Oktatóprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Nao Robot tesztkörnyezet	Barati István		Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kisvárdra, Flórián tér 3
2	Programozói oktatóprogram	Juhász Antal Orbán Áron		Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Cluj-Napoca, Király u. 26
3	LayP	Horváth Roland Weninger Ádám		Soproni Széchenyi István Gimnázium, Templom u. 26
4	Learn_ON	Veljko Djokic	11	Tehnička škola "Ivan Sarić"
5	MatHelp	Brindza Tamas	12	Sinkovics József Műszaki Középiskola
6	Csillagászat	Rekecki Dóra	10	Zentai Gimnázium

Megépített automata és vezérlése				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Rajintelligencia	Kiss Máté Coulibaly Patrik Sekou	11.	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét Nyíri út 11
2	Szélcsend - Ventilátorvezérlő rendszer	Gats János István		Soproni Széchenyi István Gimnázium, Templom u. 26
3	Okos ház	Gortva Norbert Komáromi Richárd		Széchenyi István Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola, Komárom, Táncsics Mihály u. 75.
4	Sorting Machine	Gál Patrik		Verseggy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
5	Legó robot	Szilágyi Miklós		Kiskunhalas Bibó István Gimnázium Szász Károly u. 21
6	HomeRemote	Takács Zoltán Váradi Endre		Békéscsabai Szakképzési Centrum, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola, Gyulai út 32/1
7	Automatizált étteremszimulációs legó	Szakali Benedek Finta Imre		Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét Nyíri Út 11
8	Plantcare	Illés Tamás Szvorenny Viktor		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
9	Arduino pametan auto	Dušan Ljuboja		Tehnička Škola Kikinda
10	Okos tejesüveg	Zemkó Gábor		Ivan Sarić Műszaki Iskola
11	SmartHouse	Ivan Šević		Műszaki Iskola Ada

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Általános Iskolások

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Biológiai óra	Pikéthy Áron Böröcz Dominik		XVIII. Kerületi Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium, Vörösmarty Mihály u. 64
2	Kígyó	Kiss Nikolett Szilvia	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
3	Versenypálya	Váci Balázs	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
4	Hologramm	Apro Fanni Pihe Tamara	7	JovanJovanovic Zmaj
5	Az első ütés	Hajagos Norbert	8	Cseh Károly Ált. Isk.

Számítógépes művészet (Grafika)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Grafika	Mészáros Viktória		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
2	Grafika	Magyar Janka		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
3	Grafikák	Hochsteiger Máté		Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
4	Rajzaim	Dobó Szabolcs	8	JovanJovanovic Zmaj

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Aknatorony	Garami Róbert		Sárberki Általános Iskola, 2800 Tatabánya, Sárberki ltp. 503.
2	Gravity City	Tornyai Csaba		Szandaszőlősi Általános Iskola, Szolnok Gorkij Út 47
3	Grafika	Mágori Marcell		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
4	Kutyaaa	Bálint Krisztina Jablanszki Jázmin	6	Arany János Általános Iskola

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	1HIT	Molnár Máté		Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kisvárdai, Flórián tér 3
2	Revans	Poór Máté	8.	NymE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn., 9700 Szombathely, Bolyai u. 11.
3	Scratch-projekt	Teszári Gergely	8.	Bornemissza Péter Gimnázium Ált. Isk. Ami.
4	AMG	Andrej Mihajlov	7	OŠ "Sveti Sava"
5	The Magic	Simon Róbert	6	Novak Radonić Általános Iskola
6	Space Race	Tarapcsik István	8	Thurzó Lajos Általános Iskola
7	Castle Jumpers	Mihalik Dániel	8	Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét, Nyíri út 11
8	Minigames	Rácz Szabó Tamás	7	November 11. Általános Iskola
WEB programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	1MICROFIX GAMETRACKER	Nikita Šibul	7	OŠ "Feješ Klara", Kikinda
2	webmatek	Apró Fanni	7	JovanJovanovic Zmaj
3	Annaa**'s DIY Life	Lékó Anna Virág	7	JovanJovanovic Zmaj
4	atletikapetra	Rekecki Petra	7	JovanJovanovic Zmaj

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Középiskolások

Alkalmazói programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szekszárd Helyijárat	Varga Botond		Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Könyvjelző	Lakatos Dániel		Újbudai József Attila Gimnázium, Budapest Váli u. 1
3	CuStudy	Mészáros Bálint Kiss Antal	11.	Debreceni Mechwart András Gépipari és Informatikai Szakközépiskola
4	Kalóriaszámoló	Bánka Kristóf		Fráter György Katolikus Gimnázium, Miskolc, Városház tér 6
5	Targu Mures App	Barabási Csongor Ferencz András	12.	Bolyai Farkas Elméleti Líceum, Bolyai u. 3., Marosvásárhely, Románia
6	Universal Sudoku	Horváth Bálint		Csány László Közgazdasági Szakközépiskolája, Jókai Mór u. 6
7	Dinosaur2D	Friedrich Barnabás		Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AMI, Bródy Imre u. 4

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Blue Butterfly	Bocz Mária Lana		Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Álom	Zahorán Bence Kocsor Levente Ferenc		BSC, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskolája, Békéscsaba, Kazinczy u. 7
3	Spirit of the Mountain	Szabó Dávid		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája, Iskola u.3
4	Maradok, vagy túléllek: Előzetes	Puskás Rebeka	10	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskola Központ

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Számítógépes művészet (Grafika)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szálj fell!	Eősze Dávid József		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája, Iskola u.4
2	Valentine by Patrik, Pillefánt, Környezetszennyezés	Wehovszky Patrik Márk		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 4
3	Föld bolyó, Paprikák	Horváth Ákos		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 4
4	Gogo, robo	Szántó Mónika	11.A	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
5	II. Világháború	Német Eszter	9	Egészségügyi Középiskola -Zenta
6	Álarc, Green Future, A festmény	Körmöci Norbert	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
7	Stories of Green Future Festival	Dèr Lilla	11	

Számítógépes művészet (Zene)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Valentine by Patrik	Wehovszky Patrik Márk	9.	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 3
2	A Glass of Weekday	Garami Bence	10.	Tatabányai Árpád Gimnázium, 2800 Tatabánya, Fő tér 1.

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Ház	Radovics Balázs	9AJKP	Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Lakóház terv	Főglein Simon	9	Garay János Gimnázium, Szent István tér 7-9
3	Közösségi filagória	Főglein Simon	9	Garay János Gimnázium, Szent István tér 7-9
4	Székek	Hejberger Konrád Lengyel Alex	11	Beszédes József MMIK
5	Bárpult	Szekeres Tamás	11	Beszédes József MMIK

12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	The aMAZEing Game	Ruszin Dániel Horváth Bálint		Zalaegerszegi SzC Csány László Közgazdasági Szakközépiskola, Jókai Mór u. 4-6
2	Light Labyrinth	Kovács Marcell		Verseghy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
3	Apollo	Zsemberi Dániel		Neumann János Középiskola és Kollégium, Eger, Rákóczi út 48
4	SpaceFury	Bóta Zsombor		Eger, Neumann János Középiskola és Kollégium Rákóczi u.48
5	VonalAS	Varnyú Dóra Komáromi Mátyás		Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium, Hatvan u. 44
6	Retromodern Videójáték	Szabó Zsombor		Verseghy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
7	Laser Room	Szekeres Dániel Kosztju Konrád		Tatabányai Árpád Gimnázium, Fő tér 1.
8	Geometry Battle Arena	Róka Tamás	10	Ivan Sarić Műszaki Szakközépiskola
9	The Old Map - A Régi Térkép	Rúzsza Ákos	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!

A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!

További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,

vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!

A változtatás jogát fenntartjuk!