

13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

Versenyprogram 2017.március 30-31.

Csütörtök		
8 ⁰⁰ -tól Folyamatos regisztráció		
8 ³⁰ -9 ⁰⁰ Verseny megnyitója		
9 ⁰⁰ - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból - Megnyitó		
Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
1	Versengés	Király Ágnes Ildikó
2	Circulation	Bocz Mária Lana
3	A jövő hadviselése	Radovics Balázs Csákvári Dávid
4	Óbecse és környéke – Látnivalók	Szecsődi Bálint
Kategória: Számítógépes művészet - Zene (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
5	Endless	Wehovszky Patrik
6	Avantura	Kristian Balaž
7	Nevreme	Marko Ludajić
Kategória: Alkalmazói programok		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
8	Gépjárművezetés bizt.növelése képfeldolgozás alkalmazásával	Bencsik Blanka
9	Komplex Iskolai Titkársági Adminisztrációs Rendszer	Csipak Noémi
10	MyDictionary Android applikáció	Kébel Zsolt
11	Jegyzet++	Zsombor Szabó
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
12	Lakóház és lakberendezés tervezés Room Arrangerrel	Horváth Ervin Szűcs Lili
13	3D modeling for 3D printing	Leontina Uri
Kategória: Animáció (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
14	Humoros történetek	Sőreg Rita
15	Pista és a telefon	_pankuszka_
16	Tesla animation and Water pollution animation	Jovanovic Pavle
Ebédszünet 12 ⁰⁰ -12 ³⁰		
Kategória: Játékprogramok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
17	Menekülés az aszteroidák elől	Vasas Dávid
18	AMG3D	Andrej Mihajlov
19	MultiGames	Tamás Rácz Szabó
20	Colossus	Simon Róbert
21	Human vs creatures	Gulyás Gábor
22	Tronik	Cakó Péter
23	Pixel Wonderland	Gordos Bence
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
24	Győri flotta	Gasparics Bence
25	Kolostor	Csákvári Dávid
26	Kétszintes családi ház főterve	Gordos Sándor Bagány Balázs
27	Csónakmotor	Hejberger Konrád
28	Konténer lakás	Barkóci Enikő
Kategória: WEB (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
29	Web lap :TÁK	Habonyi Tamás Cseszkó Ákos
30	Az év állatai	Bacsó Bence
31	We <3 geography	Rekecki Petra Lékó Anna Virág
32	Učimo zajedno matematiku	Sara Zamurović
33	1MICROFIX GAMEPANEL	Nikita Šibul
Esti program: Díszvacsora a felkészítőknek és a zsűrinek		

Péntek		
8 ⁰⁰ - 2. versenynap		
Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
34	Szoba a felhőben	Kónya Leon Rice Róbert
35	TouchPass	Vekony Endre Purda Bertold
36	Intelligens fűtési rendszer	Soós Tamás Prantner József
37	Egyszerű GoldSprint rendszer	Kovács Marcell
38	LedMátrix	Vasváry Tamás
39	Mini üvegház arduinoval	Niethammer Tamás Csatlós Vencel
40	sParking	Ivan Šević
41	Lego Plotter	Hugyik Kornél Trancsik Martin
42	Arduino lézeres hangszer	Mario Volaš
43	papApp	Ivan Šević
Kategória: Oktatóprogramok (osztott)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
44	Voltage Drop	Bálint Martin
45	Raspored Časova	Djordje Ostojic
46	Legyen Ön Is Milliomos! - Játékosított tanulás	Lukács Péter
47	Elemi algoritmusok és rendezések	Molnár Máté
Kategória: Játékprogramok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
48	Edge of Death	Szekeres Tamás Papp Norbert
49	VR Dungeon	Zsombor Szabó Jeremias Baur
50	Labyrinth	Bocz Mária Lana
Ebéd: 12 ⁰⁰ -12 ³⁰		
Kategória: Játékprogramok folytatása (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
51	Cube Subject	Regál Richárd
52	Type Writeware	Mészáros Áron Róka Tamás
53	VR Escape Room	Gál Patrik
54	Unknown Shadow's Origin	Stefan Surdučan
SZÜNET		
A VERSENY EREDMÉNYHÍRDETÉSE - 16 óra		

A változtatás jogát fenntartjuk!