

# 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

## 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

### OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Oktatóprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Voltage Drop	Bálint Martin		Budapesti Fazekas Mihály Általános Iskola és Gimnázium
2	Raspored Časova	Djordje Ostojic		Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
3	Legyen Ön Is Milliomos! - Játékosított tanulás	Lukács Péter		Füleki Gimnázium
4	Elemi algoritmusok és rendezések	Molnár Máté		Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda

Megépített automata és vezérlése				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szoba a felhőben	Kónya Leon Rice Róbert		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	TouchPass	Vekony Endre Purda Bertold		Ivan Saric
3	Intelligens fűtési rendszer	Soós Tamás Prantner József		Energetikai Szakgimnázium és Kollégium
4	Egyszerű GoldSprint rendszer	Kovács Marcell		Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda
5	LedMátrix	Vasváry Tamás		Szent József Általános Iskola, Gimnázium, Szakgimnázium és Kollégium
6	Mini üvegház arduinoval	Niethammer Tamás Csatlós Vencel		Kiss Bálint Református Általános Iskola
7	sParking	Ivan Šević		Műszaki Iskola
8	Lego Plotter	Hugyik Kornél Trancsik Martin		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
9	Arduino lézeres hangszer	Mario Volaš		Tehnička škola Kikinda
10	papApp	Ivan Šević		Műszaki Iskola

## 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

### 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

#### Általános Iskolások

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Humoros történetek	Sőreg Rita		Stevan Sremac-Csokonai Vitéz Mihály ált. isk.
2	Pista és a telefon (, )	_pankuszka_		Arany János Á.I.
3	Tesla animation and Water pollution animation	Jovanovic Pavle		Elementary school „Djura Jaksic" from Kac

Számítógépes művészet (Grafika)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Moana napjainkban	Sörös Teodóra		Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola
2	The greates Serbian scientists	Stefan Gojkovic		Elementary school „Djura Jaksic" from Kac
3	Vinca's Culture	Petar Bratic		Elementary school „Djura Jaksic" from Kac

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Lakóház és lakberendezés tervezés Room Arrange	Horváth Ervin Szűcs Lili		Stevan Sremac Á. I. Emlékiskola kihelyezett tagozat
2	3D modeling for 3D printing (, )	Leontina Uri		Elementary school „Djura Jaksic" from Kac

# 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

## 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Menekülés az aszteroidák elől	Vasas Dávid		Szent József Általános Iskola, Gimnázium, Szakgimnázium és Kollégium
2	AMG3D	Andrej Mihajlov		OŠ "Sveti Sava"
3	MultiGames	Tamás Rác Szabó		November 11. Általános Iskola
4	Colossus	Simon Róbert		Novak Radonić Általános Iskola
5	Human vs creatures	Gulyás Gábor		Cseh Károly Ált. Isk. Ada
6	Tronik	Cakó Péter		Thurzó Lajos Ált. Isk.
7	Pixel Wonderland	Gordos Bence		Cseh Károly Általános Iskola Ada
WEB programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Web lap :TÁK	Habonyi Tamás Cseszkó Ákos		Jovan Jovanovic Zmaj
2	Az év állatai	Bacsó Bence		Baka István Általános Iskola
3	We <3 geography	Rekecki Petra Léko Anna Virág		Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola
4	Učimo zajedno matematiku	Sara Zamurović		OŠ "Sveti Sava"
5	1MICROFIX GAMEPANEL	Nikita Šibul		OŠ "Feješ Klara"

## 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

### 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

#### Középiskolások

Alkalmazói programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Gépjárművezetés biztonságnövelése képfeldolgozás alkalmazásával	Bencsik Blanka		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	Komplex Iskolai Titkársági Adminisztrációs Rendszer	Csipak Noémi		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	MyDictionary Android applikáció	Kébel Zsolt		Tóth Árpád Gimnázium
4	Jegyzet++	Zsombor Szabó		Verseggy Ferenc Gimnázium

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Óbecse és környéke – Látnivalók	Szecsődi Bálint		Gimnazija Becej
2	Circulation	Bocz Mária Lana		Budai középiskola
3	A jövő hadviselése	Radovics Balázs Csákvári Dávid		I. Béla Gimnázium, Szekszárd
4	Versengés	Király Ágnes Ildikó		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium

# 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

## 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

### Számítógépes művészet (Grafika)

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Jégsárkány, Nyári pihenő	Szántó Mónika		Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Kollégium és Általános Iskola
2	A szoba	Bata Zsombor Varnyú Áron		Gimnázia Bečej
3	Grafikák	Bocz Mária Lana		Budai középiskola
4	Prikaz scena iz romana Danila Kiša	Katja Momčilov		Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda
5	Shield of the kingdom	Babai Ervin Márk		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
6	Icon Pack	Vukašin Anđelković		Gimnazija "Svetozar Marković"

### Számítógépes művészet (Zene)

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Avantura	Kristian Balaž		Gimnazija "Dušan Vasiljev"
2	Nevreme	Marko Ludajić		Gimnazija "Dušan Vasiljev"
3	Endless	Wehovszky Patrik		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium

### Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Győri flotta	Gasparics Bence		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
2	Kolostor	Csákvári Dávid		I. Béla Gimnázium és Kollégium Szekszárd
3	Kétszintes családi ház főterve	Gordos Sándor Bagány Balázs		Műszaki Iskola Ada
4	Csónakmotor	Hejberger Konrád		Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
5	Konténer lakás	Barkóci Enikő		Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont Magyarokanizsa

## 13. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny

### 2017-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2017. március 30-31.

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Edge of Death	Szekeres Tamás Papp Norbert		Beszédes József MMIK
2	VR Dungeon	Zsombor Szabó Jeremias Baur		Verseghy Ferenc Gimnázium
3	Labyrinth	Bocz Mária Lana		Budai középiskola
4	Cube Subject	Regál Richárd		Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium
5	Type Writefare	Mészáros Áron Róka Tamás		Ivan Saric Műszaki Szakközép Iskola
6	VR Escape Room	Gál Patrik		Verseghy Ferenc Gimnázium
7	Unknown Shadow's Origin	Stefan Surdućan		Gimnazija "Isiodra Sekulic"

**Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!**

**A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!**

További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,

vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!

**A változtatás jogát fenntartjuk!**