

**10. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék
Verseny, Kovács Győző szellemében
2014-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
2014. március 20-22.**

Általános iskolások

Ismeretterjesztés - Prezentáció - Vegyes

	Pályamű:	Név:	Iskola:
1	VigKit	Fábián Patrik	Magyarpolányi Német Nemzetiségi Általános Iskola
2	Android web órarend	Lakatos Dániel	Emlékiskola
3		Jovan Pešut	Emlékiskola
4	Kvíz	Orosz Bálint	Fráter György Katolikus Gimnázium és Kollégium. 3525 Miskolc, Városház tér 6
5	Csillagászat	Rekecki Dóra	J. J. Zmaj Általános Iskola
6		Pósa Viktória	J. J. Zmaj Általános Iskola
7	Lego Digital Designer - Használati útmutató	Kávai Áron	J.J. Zmaj Ált. Isk. Magyarkanizsa
8	Srpska crkvenoumetnička zbirka u Sentandreji	Tamara Vulić	Đura Jakšić - Kać
9	Energetika	Sőreg Enikő	Csokonai Vitéz Mihály
10	Barátságos Internet	Lengyel Sándor	J.J. Zmaj Ált. Isk. Magyarkanizsa
11	Ez a hely az otthonom	Sóti Alexandra	J.J.Zmaj.Általános Iskola
12	Ez a hely az otthonom	Bajusz Árpád	J. J. Zmaj Általános Iskola Magyarkanizsa
13	Elsősegélynyújtás	Antóci Bence	J. J. Zmaj Általános Iskola Magyarkanizsa

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Iskola:
14	Platform	Horváth Ákos	Baka István Általános Iskola
15	IparVáros	Garami Bence	Sárberki Általános Iskola
16	Egy bites Snúbli	Horváth Botond István	Prohászka Ottokár Orsolyita Gimnázium Általános Iskola és Óvoda
17	Bounce Legends	Fábián Patrik	Magyarpolányi Német Nemzetiségi Általános Iskola
18	RoboZ	Bíró Gergő	Szekszárdi Dienes Valéria Ált. Isk. Valeria Dienes Grundschule
19	Alive Nightmare	Szvoreny Viktor	Novak Radonic Általános Iskola, Mohol
20	Akasztófa - android játék	Rigó Edvárd	Cseh Károly ADA
21		Rind Roland	Cseh Károly ADA

Számítógépes művészet Grafika

	Pályamű:	Név:	Iskola:
22	Gyűjtemény	Horváth Ákos	Baka István Ált. Isk.
23	Gyűjtemény	Fábián Csilla	Baka István Ált. Isk.
24	Gyűjtemény	Király Ágnes	Baka István Ált. Isk.
25	Gyűjtemény	Máté Fanni	Baka István Ált. Isk.
26	Ufok, állatok és emberek	Szabó Ádám	J.J.Zmaj.Általános Iskola
27	Tornagyakorlatok	Kakas Klaudia	Kis Ferenc Általános Iskola
28	Elvis zamišljen lik	Ivana Cvetković	Đura Jakšić - Kać

**10. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék
Verseny, Kovács Győző szellemében
2014-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
2014. március 20-22.**

Zene

	Pályamű:	Név:	Iskola:
29	Gyűjtemény	Wehovszky Patrik	Baka István Ált. Isk.
30	Remény	Garami Bence	Sárberki Általános Iskola
31	Dj Fr34k-Thunder.mp3	Mihajlo Jagodić	OŠ "Slavko Rodić" Krajišnik
32	DJ LEXA-Get Down.mp3	Aleksa Zlatic	Đura Jakšić - Kać

Számítógéppel támogatott tervezés (CAD)

	Pályamű:	Név:	Iskola:
33	Lakóház terv	Főglein Simonm	Szekszárdi Dienes Valéria Ált. Isk. Valeria Dienes Grundschule
34	Passzív ház	Rappay Bence Zsolt	Szekszárdi Garay János Általános Iskola, Alapfokú Művészeti Iskola és Pedagógiai Intézet
35	A magyarkanizsai Vigadó 3D modellje	Sörös Angelika	J.J.Zmaj.Általános Iskola

Számítógépes animáció

	Pályamű:	Név:	Iskola:
36	Neumann	Horváth Ákos	Baka István Ált. Isk.
37	Motorral chips-ért	Király Ágnes	Baka István Ált. Isk.
38	A vasember utolsó favágása	Horvát Bertalan	Jovan Jovanović Zmaj
39	A macska és az egér	Valkay Tardos	J.J.Zmaj.Általános Iskola
40	MEGA Karatebéka és Teodor	Horvát Gergely	Jovan Jovanović Zmaj
41	Rövid animációk a LDD oktatóprogramba	Kávai Áron	J.J. Zmaj Ált. Isk. Magyarkanizsa

**10. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék
Verseny, Kovács Győző szellemében
2014-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
2014. március 20-22.**

Középiskolások

Ismeretterjesztés - Oktatóprogramok

	Pályamű:	Név:	Iskola:
42	AniMathion (flash program)	Szamosvölgyi Zsolt	Békéscsabai Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola
43	LEGO - "A mi játékunk"	Kávai Konrád	Beszédes József MMIK, Magyarkanizsa
44		Karapándzsity Dávid	Beszédes József MMIK, Magyarkanizsa
45	BeAGentleman (Android)	Tóth Attila	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
46		Lukács Dániel-Mátyás	Apáczai Csere János Elméleti Líceum

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Iskola:
45	Lineamenta.hu; tanulj könnyedén!	Bordás Ádám	Madách Imre Gimnázium és Szakközépiskola
46		Mérő Bálint	Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskola
47	Földműves - közösségi oldal	Nagy Imre	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
48	Amatőr fotózás	Magyari Lóránd	Beszédes József MMIK, Magyarkanizsa
49	Biztonsági Nyomkövető Rendszer Androidra	Nagy Imre	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Iskola:
50	Catch it Keep it	Horváth Gábor	Nádasdy Tamás Közgazdasági, Informatikai, Műszaki Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium
51	Catch it Keep it	Tóth Krisztián	Nádasdy Tamás Közgazdasági, Informatikai, Műszaki Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium
52	ChatRP	Farkas Zoltán	Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Kollégium és Általános Iskola
53	Paintivity	Váradai Endre	Békéscsabai Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola
54	Elfland	Sgánetz Bence	Batthyány Lajos Gimnázium
55	Failure	Marcikic Mark	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
56	The Vitamin Life	Kovács Viktor	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
57	Experiment Játék	Rapesány Krisztián	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
58		Matkovity Norbert	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
59	Complex	Kolumbán-Antal György	Tamási Áron Elméleti Líceum, Zetelaka
60	Maria's adventure	Péter Ottó	Márton Áron Gimnázium Csíkszereda
61		Csutak Balázs	Márton Áron Gimnázium Csíkszereda

**10. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék
Verseny, Kovács Győző szellemében
2014-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
2014. március 20-22.**

**Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és
vezérlése (szoftver)**

	Pályamű:	Név:	Iskola:
61	Online CRC-gép	Sipos Szabolcs	Bánki Donát Műszaki Középiskola Nyíregyháza
62		Dávid Zsombor	Bánki Donát Műszaki Középiskola Nyíregyháza
63	Gyromouse	Tóth Bence	Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskola
64		Kecskés Dániel	Neumann János Számítástechnikai Szakközépiskola
65	Trashrobot - hulladékból készült robot	Takács Zoltán	Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola
66	Sufni robotcsalád	Garami Péter	Tatabányai Árpád Gimnázium
67	Sufni robotcsalád	Szekeres Dániel	Tatabányai Árpád Gimnázium
68	Focirobot	Szilágyi Norbert	Katona József Gimnázium, Kecskemét
69	LCD-monitorból érintőképernyő	Kiss Gergely	DRK Dóczy Gimnázium, Debrecen
70	LED mátrix kijelző	Golovics Gergely	Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét
71	Napkollektor	Szabó Benedek	Bányai Júlia Gimnázium Kecskemét
72		Kiss Ádám	Bányai Júlia Gimnázium Kecskemét
73	Mikrokontrolleres fűtésvezérlés	Wesely Norbert	Széchenyi István Gimnázium, Sopron
74	Time-laps slider	Hadnagy Ákos	Kalocsai Szent István Gimnázium
75		Tálás Achim	Kalocsai Szent István Gimnázium
76	eMotion, avagy a GPS tehénpásztor	Kiss Tamás	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium, Zenta
77	Robotszámológép	Bajusz Dániel	Vajdaság
78		Zsámboki Ákos	Vajdaság
79	Életmentő robot	Krecht Rudolf	Székely Mikó Kollégium Sepsiszentgyörgy

**Számítógépes művészet
Grafika**

	Pályamű:	Név:	Iskola:
80	Gyűjtemény	Budai Bálint	Dél-Zselic Zrínyi Miklós Gimnázium, Szakközépiskola, Szakiskola
81	Gyűjtemény	Bognár Alexandra Anita	Kispesti Deák Ferenc Gimnázium
82	Gyűjtemény	Csepregi Lilla	Kaposvári Egyetem Gyakorló Ált. Isk. és Gimnázium,
83	Gyűjtemény	Juhász Vanessza	Ady Endre Általános Iskola, Gimnázium, Alapfokú Művészetoktatási Intézmény
84	Montázsok	Szántó Mónika	Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Kollégium és Általános Iskola

Zene

A ZENE középiskolás kategóriában nem érte el egyetlen pályamű sem a szintet.

**10. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék
Verseny, Kovács Győző szellemében
2014-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
2014. március 20-22.**

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Iskola:
85	Albatros DII.	Lakatos Norbert	TISZKK (Tatabányai Integrált Szakiskola, Középiskola és Kollégium),
86	Stirling motor	Cérna Szabolcs	Kecskeméti GAMF kar, Gépészmérnöki szak
87	Stirling motor	Tóth Valentin	Kecskeméti GAMF kar, Gépészmérnöki szak
88	Roth-Steyr M1907	Lakatos Norbert	TISZKK (Tatabányai Integrált Szakiskola, Középiskola és Kollégium),
89	robotrepülőgép G3-Zero	Mester Sándor	I. Béla Gimnázium Kollégiuma
90	Rubik kocka kirakó robot CAD modellje	Muhi Kristóf	Beszédes József MMIK, Magyarokanizsa
91		Juhász Csaba	Beszédes József MMIK, Magyarokanizsa
92	Leonardo Da Vinci találmányai	Bulátovity László	Gimnázium Zenta

Számítógépes animáció

	Pályamű:	Név:	Iskola:
93	Lovely Accident	Szamosvölgyi Zsolt	Békéscsabai Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola
94	The Countdown - Animáció	Guci Dávid	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
95		Rác Tamás	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka

**Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!
A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!
További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,
vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!
A változtatás jogát fenntartjuk!**