

6. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny végeredménye (2010. március 20.)

Számítógépes művészeti program (Általános Iskola)				
Grafika				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
1	1	Hóember, Éjszakai táj, Rénszarvas, Állat, Kutya	Novinszky Judit	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
2	2	Neumann-verseny	Kovács Attila	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
3	3	Képek	Antal Márton	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
4	4	Kobe Bryant, Tonino Lamborghini, Burn intense energy	Hacker Erik	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
Zene				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
5	1	MIXX	Bartók Dávid	Jovan Jovanović Zmaj Á.I., Magyarokanizsa
6	2	Neumann-verseny	Kovács Attila	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
7	3	GET GET DOWN, Gotta Let You Go	Tóth Máté	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
Animáció				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
8	1	Rudolf történetei	Kispál Anna	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
9	2	Megoldások	Péterfy Áron	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
10	3	Vonat	Dombai Tamás	Baka István Általános Iskola, Szekszárd
Számítógépes művészeti program (Középiskola)				
Grafika				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
11	1	Fox2	Pápay Rita	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
12	2	Az idő kereke, este	Kincses Fanni	Zentai Gimnázium, Zenta
13	3	Reborn	Schön Péter	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
14	4	Dragon Lord, Musician, White embrace, Purple Dream, The Gate	Gyutai Vanda	Energetikai Szakközépiskola és Kollégium, Paks
15	4	Believe, Fun	Molnár Luca	University of Hertfordshire
16	6	Alma és Kígyó, Lovak és Én	Kávai Zsuzsanna	Zentai Gimnázium, Zenta
Zene				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
17	1	Zene 1-2-3	Orosz Dávid	Zentai Gimnázium, Zenta
18	2	1,2,3	Szebenyi Máté	Lévay József Református Gimnázium, Miskolc
19	3	Bolyongás, Álmodozás	Papp Norbert	Apáczai Oktatási Központ, Dombóvár

6. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny végeredménye (2010. március 20.)

Animáció

	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
20	1	Youtube	Molnár Luca	University of Hertfordshire
21	2	Motorozás	Bárczy Örs	I. Béla Gimnázium, Szekszárd
22	3	Rubik kocka	Locki János	Bolyai Tehetségkutató Gimnázium, Zenta

Alkalmazói programok (Általános iskola)

	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
23	1	Syber Media Player	Rozsnyik Szabolcs	Jovan Jovanović Zmaj Á.I., Magyarkanizsa
24	2	Worms 4 Portál	Horváth János	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
25	2	Worms 4 Portál	Horváth Bálint	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
26	3	Bethany Joy rajongói oldal	Németh Enikő	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimn., Szombathely
27	4	East Avia FC	Marko Radukin	OŠ "Đura Jakšić", Paraćin

Alkalmazói programok (Középiskola)

	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
28	1	Patrónus	Bálint Márton	Neumann János Szám.tech. Szakközépiskola, Budapest
29	2	Office Tools	Milan Pandurov	Gimnazija „Dušan Vasiljev”, Kikinda
30	3	FC-Arsenal weboldal	Szalai Gábor	Deák Ferenc Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola, Győr
31	4	Pcrypt titkosító program	Esch Péter	Illyés Gyula Gimnázium, Dombóvár
32	5	Sulidoc tananyagmegosztó	Páli Dániel	Kispesti Deák Ferenc Gimnázium, Budapest
33	6	Nacionalni Parkovi Srbije	Vucinic Filip	Technicka Skola, Kikinda
34	7	Főnix	Serleg Dániel	Ganz Ábrahám és Munkácsy Mihály Szakközépiskola és Szakiskola, Zalaegerszeg
35	7	Főnix	Tóth Dávid	Ganz Ábrahám és Munkácsy Mihály Szakközépiskola és Szakiskola, Zalaegerszeg

Megépített automata és vezérlése (Általános iskola)

	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
36	1	Robotkar	Kollár Tamás	Október 18 Általános Iskola, Zentagunaras

6. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny végeredménye (2010. március 20.)

Megépített (digitális) automata és vezérlése (Középiskola)				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
37	1	Interneten irányítható kocsi	Mérő László	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
38	1	Interneten irányítható kocsi	Orosz Ádám	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
39	2	Robotkar	Opolczer Dániel	Wesselényi Miklós Műszaki Szakközépiskola, Budapest
Számítógéppel támogatott tervezés (Általános iskola)				
40	1	House 1-2, Monas-tery Studencia, Stampac	Nemanja Potkonjak	OŠ "Đura Jakšić", Paraćin
41	1	Brod, most, stadion hala; Ratni brod	Simo Lazicic	OŠ 22 avgust, Bukovac
42	3	Castle, Digital Camera Nikon, ION gramafon	Danijela Puzarov	OŠ "Đura Jakšić", Paraćin
Számítógéppel támogatott tervezés (Középiskola)				
43	1	Így készült...	Bárczy Örs	I. Béla Gimnázium, Szekszárd
44	2	Komfort Konzol	Kosányi István	Beszédes József MMIK, Magyarokanizsa
45	3	3D Gitare és gitárerősítő	Emil Osmanbegovic	Tehnička Škola, Kikinda
Játékprogramok (Általános iskola)				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
46	1	PACMAN – társulat	Garami Péter	Sárberki Általános Iskola, Tatabánya
47	2	The Adventures of Superman	Doszkocs Zoltán	Október 18 Általános Iskola, Zentagunaras
Játékprogramok (Középiskola)				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
48	1	Hal-lak	Bayrak Yusuf	Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola, Békéscsaba
49	2	21-es kártyajáték	Juhász Kristóf	Bolyai Tehetségkutató Gimnázium, Zenta
50	3	Stickman- klánbázis	Mérő Bálint	Bajza József Általános Iskola, Budapest
51	3	Stickman- klánbázis	Horváth Dániel Bendegúz	Vak Bottyán Általános Művelődési Központ, Simontornya
52	4	BOLTX	Eke Péter	Báthory István Elméleti Liceum Kolozsvár
53	4	Totorpedo	Bíró Gábor	Batthyány Lajos Gimnázium, Nagykanizsa
54	6	Pascal- labirintus	Babicz Manó	Kaposvári Egyetem Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Kaposvár

6. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny végeredménye (2010. március 20.)

Oktatóprogramok (Általános Iskola)				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
55	1	Globális felmelegedés	Kávai Konrád	Jovan Jovanović Zmaj Á.I., Magyarkanizsa
56	2	Dunav spaja narode	Tamara Kolarov	OŠ 22 avgust, Bukovac
57	3	Cselló	Kerekes Nikolett	II. Rákóczi Ferenc Általános Iskola, Nagykőrös
58	3	Búvárkodás a Vöröstengerben	Kósa Zoltán	II. Rákóczi Ferenc Általános Iskola, Nagykőrös
59	5	Paint	Borsi Krisztina	Arany János Református Gimnázium, Szakképző Iskola és Diákotthon, Nagykőrös

Oktatóprogramok (Középiskola)				
	Helyezés	Pályamű:	Név:	Iskola:
60	1	Oktató prg. Digitális táblára	Erdélyi Soma	Széchenyi István Gimnázium, Sopron
61	2	Másodfokú témakör	Varsányi Márton	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
62	3	Újrahasznosítás	Danka Bianka	Bolyai János Gimnázium, Kecskemét
63	4	Függvényrajzoló	Kovács Péter	Váci Mihály Gimnázium, Encs

	Egyéb díjak	Pályamű:	Név:	Iskola:
1	Zsúri különdíj	Oktató prg. Digitális táblára	Erdélyi Soma	Széchenyi István Gimnázium, Sopron
2	Közön-ségedíj	Másodfokú témakör	Varsányi Márton	NYME Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium, Szombathely
3	NJSZT különdíj	Robotkar	Kollár Tamás	Október 18 Általános Iskola, Zentagunaras